



Ostródzka Futsal Liga Regulamin rozgrywek



1. Cele rozgrywek

- Popularyzacja rozgrywek piłki nożnej halowej w regionie
- Integracja środowiska piłkarskiego
- Umożliwienie aktywnego spędzenia czasu wolnego

2. Organizatorzy rozgrywek

- Miasto Ostróda
- Ostródzkie Centrum Sportu i Rekreacji

3. Terminy i miejsce rozgrywek (terminy i miejsce)

- 1 kolejka 24.11 g.15:00
- 2 kolejka 1.12 15:00
- 3 kolejka 8.12 15:00
- 4 kolejka 15.12 15:00
- 5 kolejka 11.01 16:00
- 6 kolejka 12.01 15:00
- 7 kolejka 18.01 16:00
- 8 kolejka 19.01 15:00
- 9 kolejka 1.02 16:00

Mecze rozgrywane będą w hali OCSiR - Ostróda, ul. Kościuszki 22A

*Terminy i miejsce rozgrywek z przypadków niezależnych od organizatora mogą ulec zmianie.

4. Uczestnictwo w rozgrywkach

- Do rozgrywek uprawnieni są zawodnicy mający w momencie rozpoczęcia rozgrywek ukończony 16 r. ż. (zawodnicy urodzeni w 2008 i starsi)
- Każda z drużyn uprawniona jest do zgłoszenia 15 zawodników do swojej drużyny
- **Zawodnik może reprezentować tylko i wyłącznie jeden zespół w trakcie całego sezonu.** Zgłoszenie zawodnika maksymalnie do dnia 1 grudnia 2024 (do II kolejki)
- Każdy z zawodników biorący udział w rozgrywkach, w momencie przystąpienia do rozgrywek oświadczają, że nie ma przeciwwskazań zdrowotnych do udziału w rozgrywkach
- **Każda z drużyn ma możliwość zgłoszenia do rozgrywek maksymalnie trzech zawodników grających maksymalnie w klasie okręgowej i rozgrywkach 4 ligi rozgrywek PZPN (1 zawodnik z IV ligi + 2 z Klasy Okręgowej lub 0 z IV ligi + 3 z Klasy Okręgowej). Zabrania się zgłaszania zawodników grających na poziomie centralnym rozgrywek PZPN (3 liga i wyżej)**
- Każda z drużyn zobowiązana jest do wpłacenia wpisowego w wysokości 1000 zł na konto OCSiR **57 1160 2202 0000 0005 0040 7258**, tytułem: **Wpisowe – Halowa Liga Piłki Nożnej – Nazwa Drużyny**. Wpisowe należy opłacić do momentu **startu ligi** tj. 24 listopada.
- Każda z drużyn zobowiązana jest do ustalenia jednolitego wyglądu strojów przed rozpoczęciem rozgrywek i poinformowania o tym fakcie organizatora
- W rozgrywkach bierze udział 10 drużyn. Decyduje kolejność zgłoszeń
- W przypadku nieopłacenia wpisowego w terminie podanym przez organizatora, organizator zastrzega sobie prawo do zastąpienia takiej drużyny przez drużynę z tzw. Listy rezerwowej
- Składy drużyn wraz z numerami zawodników, drużyny zobowiązane są do złożenia w formie pisemnej tydzień przed rozpoczęciem pierwszej kolejki gier

- Każda z drużyn zobowiązana jest do znajomości i przestrzegania regulaminu rozgrywek i zasad gry panujących w czasie trwania rozgrywek.
- Każdy z zawodników zobowiązany jest do posiadania ze sobą dokumentu tożsamości, w przypadku weryfikacji zawodników rozgrywających mecze z protokołem meczowym dostarczonym przez kapitanów drużyn. W przypadku rozbieżności drużyna zostanie ukarana walkowerem (0:3). W przypadku ponownego wystąpienia złamania regulaminu drużyna zostaje wykluczona z rozgrywek. Weryfikacja zawodników odbywa się na życzenie organizatora lub kapitana drużyny przeciwnej, zgłoszona do sędziów zawodów najpóźniej do końcowej syreny spotkania.
- Każdy z zawodników może reprezentować tylko jedną drużynę biorącą udział w rozgrywkach

5. System rozgrywek

- Drużyny grają w systemie ligowym na zasadzie meczów każdy z każdym. Dokładny terminarz spotkań (daty, godziny poszczególnych spotkań) zostanie udostępniony przez organizatora najpóźniej na tydzień przed rozpoczęciem rozgrywek.
- Mecze rozgrywane są w systemie 2x15 minut z czasem zatrzymywaniem w dwóch ostatnich minutach każdej z połów, gdy piłka nie jest w grze lub na życzenie sędziów.
- **Mecze rozgrywane są w systemie 1+4 (bramkarz plus 4 zawodników w polu).**
- Podczas spotkań obowiązują zmiany hokejowe przeprowadzane w strefie wymian zawodników. Nieprawidłowo wykonana zmiana skutkuje napomnieniem dla zawodnika wymienianego
- W dniu rozgrywania spotkania najpóźniej na 30 minut przed planowaną godziną rozpoczęcia meczu, drużyny zobowiązane są do dostarczenia protokołu meczowego zawierającego imiona, nazwiska i numery 12 zawodników uprawnionych do gry w danej kolejce rozgrywek. Skład wypełniamy **tylko i wyłącznie DRUKOWANYMI LITERAMI**
- Organizator zapewnia podstawową opiekę medyczną na czas trwania rozgrywek
- Rozgrywki sędziowane są przez 2 sędziów, których obsadę zapewnia organizator
- Punktacja zawodów
 - Za zwycięstwo 3 pkt.
 - Remis 1 pkt.
 - Porażka 0 pkt.
- Tabela układana jest na podstawie punktów zdobytych przez drużyny po rozegraniu pełnej liczby spotkań
- W przypadku równej liczby punktów o kolejności drużyn decydują w kolejności
 - W przypadku dwóch drużyn z taką samą ilością punktów mecz bezpośredni
 - W przypadku większej liczby zainteresowanych drużyn tzw. małą tabelką pomiędzy drużynami zainteresowanymi
 - Następnie brany jest pod uwagę korzystniejszy bilans bramek
 - Większa liczba bramek strzelonych
 - Większa liczba wygranych spotkań
 - Klasyfikacja fair play (premiująca drużynę z mniejszą ilością napomnień (1 pkt) i wykluczeń (3 pkt.)

Weryfikacja zawodów walkowerem na niekorzyść następuje, gdy:

- Drużyna, która nie stawia się na umówiony termin rozgrywania swojego spotkania, zostaje ukarana walkowerem (0:3)
- Drużyna nie stawia się punktualnie do zawodów po upływie **10 minut** od regulaminowego czasu rozpoczęcia meczu

- W drużynie występował zawodnik nieuprawniony do gry (niezgłoszony wcześniej u Organizatora)
- Drużyna zejdzie z boiska przed zakończeniem spotkania lub zostanie zdekompletowana (mniej niż 3 zawodników, włącznie z bramkarzem)
- Zawodnik czynnie znieważy sędziego
- Wykluczony zawodnik (czerwona kartka) w ciągu 2 minut nie opuści boiska
- Drużyna, która nie stawia się na dwóch umówionych terminach rozgrywania spotkań zostaje wykluczona z rozgrywek a jej wyniki zostają anulowane.

6. Sędziowie

Organizator zapewnia obsadę sędziowską na dany mecz.

Przy naruszeniu nietykalności cielesnej sędziego, sędzia przerwa i jednocześnie kończy mecz. Walkowerem ukarana zostaje drużyna, której zawodnik spowodował wykroczenie, a winny zawodnik zostaje automatycznie zdyskwalifikowany do końca rozgrywek **bez możliwości odwoływania się od powyższej decyzji.**

PRZEWINIENIA

Każde przewinienie liczone będzie i wyświetlane jako faul. 6 i każdy kolejny faul (bezpośredni) danej drużyny w danej połowie – zostanie wykonany „przedłużony” rzut karny z ok 10m (zielona linia). Podczas „przedłużonego” rzutu karnego bramkarz musi pozostać we własnym polu karnym w odległości co najmniej 5 metrów od piłki. Przewinienia po zmianie stron się kasują.

7. Regulamin zawodów (przepisy gry)

- czas gry 2x 15, z czasem zatrzymywany w dwóch ostatnich minutach drugiej połowy
- system zawodników 4 + bramkarz
- kapitan drużyny zobowiązany jest do noszenia opaski. Tylko kapitan każdej z drużyn upoważniony jest do otrzymania od sędziów krótkiego wytłumaczenia **KLUCZOWYCH** decyzji. Pozostali zawodnicy, nie mogą komentować decyzji sędziów.
- wślizgi są dozwolone o ile nie niosą one znamion nieostrożności, nierozwagi bądź użycia nieproporcjonalnej siły w stosunku do przeciwnika bądź są bez udziału przeciwnika
- ze względu na amatorski charakter rozgrywek, nie uwzględnia się fauli akumulowanych
- rzut z autu wykonywany jest nogą przez jednego z zawodników drużyny atakującej, nie musi być wykonany płasko po parkiecie
- wznowienie rzutem od bramki przez bramkarz odbywa się przez zwolnienie piłki z rąk przez bramkarza. Bramkarz może przerzucić linie środkową boiska, ale wznowienie gry musi być podaniem. Bramkarz po wznowieniu gry nie może być kolejnym zawodnikiem dotykającym piłki. W takim przypadku przyznaje się rzut wolny pośredni dla drużyny przeciwnej.
- nie obowiązuje zasada 4 sekund przy wznowieniach gry
- bramkarz jest czynnym zawodnikiem i może kontrolować piłkę nawet na własnej połowie i polu karnym
- **bramka nie może być zdobyta bezpośrednio z wrzutu od bramki, wrzutu z autu, rzutu sędziowskiego i rzutu pośredniego natomiast może być zdobyta bezpośrednio ze wznowienia gry (na drużynie przeciwnej)**
- zmiany odbywają się wyłącznie w strefie wymian zawodników. Nieprawidłowe przeprowadzenie wymiany skutkuje napomnieniem zawodnika naruszającego przepisy gry

- zawodnik napomniany, musi opuścić boisko w celu odbycia kary dwóch minut, chyba że przed upływem tego czasu, jego drużyna straci bramkę
- druga żółta kartka dla tego samego zawodnika w tych samych zawodach, oznacza wykluczenie zawodnika z dalszego udziału w grze, tak jak w przypadku bezpośredniego wykluczenia. Dodatkowo obowiązuje kara 2 minut.
- w przypadku wykluczenia zawodnika jednej z drużyn, drużyna zmuszona jest do kontynuowania gry w pomniejszonym składzie przez dwie minuty lub do straconej bramki
- Gra na czas – Kara 1 minuty
- Dwie żółte kartki, a w konsekwencji czerwona – wykluczenie danego zawodnika z gry do końca meczu
- Bezpośrednia czerwona kartka – wykluczenie na następny mecz
- karę zawieszenia zawodników ukaranych bezpośrednim wykluczeniem wyznacza organizator (w przypadku DOGSO – pozbawienie realnej szansy na gola, zawieszenie nie przechodzi na następną kolejkę)
- maksymalnie drużyna może zostać zredukowana o liczbę dwóch zawodników (2+bramkarz). Redukcja drużyny o kolejnego zawodnika powoduje zakończenie zawodów. Zawody uznaje się za przegrane walkowerem przez taką drużynę (0:3), chyba że do tego czasu na boisku, drużyna przeciwna osiągnęła większą różnicę bramek niż 3
- nie obowiązują przepisy dotyczące pozycji spalonej
- podczas wznowienia gry przez bramkarza, wszyscy zawodnicy drużyny przeciwnej muszą przebywać poza polem karnym przeciwnika
- mur ustawiany jest w odległości 5 metrów od piłki podczas wykonywania rzutów wolnych
- w przypadku wznowienia rzutem z autu, rzutem sędziowskim, rzutem różnym, zawodnicy również zmuszeni są do odsunięcia się na odległość 5 metrów w celu umożliwienia wznowienia gry. Celowe przemieszczanie się w celu uniemożliwienia wznowienia gry bądź celowe działania mające na celu tzw. Grę na czas bądź mające znamiona nie sportowego zachowania, są karane napomnieniem
- przy ustawieniu muru przez drużynę broniącą liczący minimum dwóch zawodników, każdy z zawodników drużyny atakującej musi znajdować się minimum metr od zawodników w murze
- pozostałe przepisy gry, niewymienione w regulaminie są interpretowane przez sędziów w zgodzie z aktualnymi przepisami gry futsal.

Kary dyscyplinarne dla zawodników, którzy otrzymali bezpośrednio wykluczenie w trakcie meczu:

- a) Pozbawienie przeciwnika realnej szansy na zdobycie bramki – 1 mecz absencji (w danym meczu)
- b) Bezpośrednia czerwona kartka – absencja w następnym meczu
- c) Poważny rażący faul – od 2 do 5 meczów absencji (w zależności od wagi i ciężkości przewinienia) – ustala Organizator
- d) Agresywne i niesportowe zachowania – od 2 do 5 meczów absencji
- e) Zawodnik, który narusza nietykalność sędziego jest automatycznie wykluczony z gry i wyłączony do końca ligi

8. Nagrody

- Organizator zapewnia puchary dla wszystkich drużyn
- Nagrody rzeczowe otrzyma drużyna, która zajmie pierwsze miejsce

- Prowadzona jest klasyfikacja strzelców rozgrywek i najlepszego bramkarza
- Organizator przewiduje również nagrodę dla MVP turnieju, Króla Strzelców i Najlepszego Bramkarza
- Dla najlepszego bramkarza zostanie ufundowany voucher o wartości 600 złotych od **Golden Rose Tattoo**
- Puchar otrzyma **Drużyna Fair Play**

9. Uwagi końcowe (odwołania i skargi)

- Udział w rozgrywkach jest dobrowolny
- Organizator zapewnia sobie prawo do interpretacji i zmian regulaminu rozgrywek
- Odwołania i skargi co do przebiegu rozgrywek drużyny kierować mogą w formie pisemnej do organizatora rozgrywek
- Wpisowe nie podlega zwrotowi
- Zawodnicy akceptują ustawę RODO i wizerunek zawodników w celu umieszczania informacji i multimediów do informacji publicznej, głównie w mediach społecznościowych
- Organizator i sędziowie nie ponoszą odpowiedzialności za kontuzję zawodników oraz szkody materialne wynikające z rozgrywek. Organizator nie ponosi również odpowiedzialności za rzeczy pozostawione na terenie rozgrywek i szatniach przez zawodników
- W czasie trwania rozgrywek zabrania się używania alkoholu i substancji odurzających na terenie imprezy. Zawodnicy nie przestrzegający zasad będą wykluczeni z rozgrywek
- Kibice upoważnieni są jedynie do przebywania na trybunach hali. Zabronione jest przebywanie w okolicach parkietu osób nie wpisanych w protokół meczowy.