REGULAMIN OSTRÓDZKIEJ I I II LIGI PIŁKI SIATKOWEJ
SEZON 2026/2027

1. CEL ROZGRYWEK

Celem rozgrywek jest promowanie zdrowego stylu życia oraz popularyzowanie aktywności fizycznej poprzez rekreacyjną grę w piłkę siatkową.

2. ORGANIZATOR

Organizatorem ligi jest Ostródzkie Centrum Sportu i Rekreacji (OCSiR).

3. TERMIN I MIEJSCE

Mecze rozgrywane są w hali sportowo-widowiskowej OCSiR przy ul. Kościuszki 22A w Ostródzie.

- I liga – wtorki: rozgrzewka od godz. 19:30, rozpoczęcie meczu o godz. 20:00.
- II liga – czwartki: rozgrzewka od godz. 19:30, rozpoczęcie meczu o godz. 20:00.

4. UCZESTNICTWO

W rozgrywkach mogą uczestniczyć zawodnicy zgłoszeni organizatorowi. Zawodnik może reprezentować w danym sezonie tylko jeden zespół. Nie dopuszcza się transferów pomiędzy drużynami w trakcie rozgrywek, zarówno w I, jak i II lidze.

Skład drużyny może zostać uzupełniony do maksymalnie 12 zawodników do dnia 31 grudnia 2026 r. Zgłoszenia nowych zawodników należy przesłać na adres organizatorzy@ocsir.pl przed pierwszą kolejką rozgrywek.

W rozgrywkach nie mogą uczestniczyć zawodnicy PlusLigi oraz I i II ligi zgłoszeni do rozgrywek PZPS na sezon 2026/2027.

Drużyny rozgrywają mecze w składach liczących co najmniej 4 zawodników, zgodnie z ustaleniami podjętymi na zebraniu organizacyjnym z kapitanami drużyn.

5. SYSTEM ROZGRYWEK

I LIGA

Rozgrywki I ligi zostaną przeprowadzone z udziałem 6 drużyn systemem „każdy z każdym”, w dwóch rundach.

II LIGA – PIERWSZA FAZA ROZGRYWEK

Do rozgrywek II ligi zgłoszonych zostało10 drużyn, które zostały podzielone na dwie grupy: A i B, po 5 drużyn w każdej grupie.

W obu grupach mecze zostaną rozegrane systemem „każdy z każdym”, w jednej rundzie. Każda drużyna rozegra po 4 mecze.

II FAZA ROZGRYWEK – PODZIAŁ NA II I III LIGĘ

Po zakończeniu pierwszej fazy rozgrywek drużyny zostaną podzielone na II i III ligę, po 5 zespołów w każdej:

- **II liga – miejsca 1–5:** awansują po dwie najlepsze drużyny z grup A i B oraz drużyna z 3. miejsca, która uzyska lepszy bilans w swojej grupie.
- **III liga – miejsca 6–10:** pozostałe 5 drużyn, w tym zespół z 3. miejsca, który uzyska słabszy bilans, oraz drużyny z 4. i 5. miejsc w obu grupach.

W przypadku porównywania drużyn z 3. miejsc decydują kolejno: większa liczba zdobytych punktów meczowych, większa liczba zwycięstw, lepszy stosunek setów zdobytych do straconych oraz lepszy stosunek małych punktów zdobytych do straconych.

W drugiej fazie zarówno II, jak i III liga rozegra mecze systemem „każdy z każdym”, w jednej rundzie. Wyniki uzyskane w pierwszej fazie nie będą zaliczane do tabel drugiej fazy.

Po zakończeniu drugiej fazy zostaną ustalone końcowe tabele II i III ligi, odpowiednio dla miejsc 1–5 oraz 6–10.

Po zakończeniu rozgrywek :

- **ostatnia drużyna z I ligi spada do II ligi,**
- **mistrz II ligi awansuje automatycznie do I ligi.**

Mecze rozgrywane są piłkami MIKASA zapewnionymi przez OCSiR. Za zgodą obu drużyn dopuszcza się rozegranie meczu piłkami firmy MOLTEN.

6. SĘDZIOWANIE

Drużyny zgłoszone do rozgrywek mają obowiązek zapewnienia obsady sędziowskiej w wyznaczonych przez organizatora terminach – dwóch sędziów na każde boisko.

Sędzia główny musi pochodzić z drużyny wskazanej w terminarzu. Drugi sędzia może być osobą spoza tej drużyny, ale musi znać aktualne przepisy gry w piłkę siatkową.

Brak jednego sędziego skutkuje odjęciem drużynie jednego punktu w tabeli, a brak dwóch sędziów – dwóch punktów, i tak dalej.

Drużyny wskazane w terminarzu na pierwszym miejscu odpowiadają za przygotowanie stanowisk sędziowskich oraz odłożenie ich po meczu do magazynku hali.

7. PUNKTACJA

Za zwycięstwo 3:0 lub 3:1 drużyna otrzymuje 3 punkty, a drużyna przegrywająca – 0 punktów. Za zwycięstwo 3:2 zwycięzca otrzymuje 2 punkty, a przegrany – 1 punkt.

Zwycięstwo walkowerem oznacza wynik 3:0 w setach, przy czym każdy set zostaje zapisany jako 25:0.

Ligę wygrywa drużyna, która zdobędzie największą liczbę punktów. W przypadku równej liczby punktów meczowych kolejno decydują:

- większa liczba wygranych meczów;
- lepszy stosunek setów zdobytych do straconych;
- lepszy stosunek małych punktów zdobytych do straconych;
- wynik bezpośrednich spotkań pomiędzy zainteresowanymi drużynami.

8. PRZEPISY GRY

Mecze rozgrywane są zgodnie z obowiązującymi przepisami gry w piłkę siatkową, z uwzględnieniem zasad przyjętych dla rozgrywek PlusLigi na sezon 2026/2027.

9. NAGRODY

Organizator funduje puchary dla wszystkich zgłoszonych drużyn I, II i III ligi. Zawodnicy zwycięskich drużyn I, II i III ligi otrzymają nagrody rzeczowe.

Po zakończeniu rozgrywek każdej ligi kapitanowie pozostałych drużyn wybiorą najlepszego zawodnika każdego zespołu. Wybrani zawodnicy otrzymają pamiątkowe statuetki.

10. WPISOWE I PŁATNOŚCI

Warunkiem udziału w rozgrywkach jest wniesienie wpisowego w wysokości 700 zł za drużynę – zarówno w I, jak i II lidze.

Wpisowe należy opłacić przelewem do dnia 10 grudnia 2026 r. na rachunek bankowy OCSiR:

Bank	Santander
Numer rachunku	**53 1090 2718 0000 0001 6104 3311**

W tytule przelewu należy wpisać: „Wpisowe do Ligi Siatkówki sezon 2026/2027 – [nazwa drużyny]”.

Drużyna, która potrzebuje faktury VAT, powinna przed wystawieniem faktury przesłać na adres **organizatorzy@ocsir.pl** komplet danych nabywcy, w tym nazwę, adres oraz NIP – jeśli dotyczy. Faktury będą wystawiane z uwzględnieniem obowiązujących przepisów dotyczących Krajowego Systemu e-Faktur (KSeF). Sposób udostępnienia lub odbioru faktury będzie zgodny z przepisami i zasadami właściwymi dla danej transakcji.

Brak wpłaty wpisowego do dnia 10 grudnia 2026 r. może skutkować wykluczeniem drużyny z rozgrywek oraz anulowaniem wyników meczów z jej udziałem w tabeli rozgrywek.

11. PRZEKŁADANIE TERMINU MECZU

Z przyczyn losowych drużyna może przełożyć mecz jeden raz w każdej rundzie. Nie można przekładać meczów rozgrywanych w dwóch ostatnich kolejkach danej rundy.

Zmiana terminu wymaga uzgodnienia z drużyną przeciwną oraz powiadomienia organizatora (OCSiR) najpóźniej w dniu meczu do godz. 10:00 pod numerem telefonu 89 646 08 15. W przeciwnym razie drużynie może zostać przyznany walkower 3:0 (25:0, 25:0, 25:0).

Drużyna przekładająca mecz jest zobowiązana rozegrać go we własnym zakresie w ciągu 7 dni od pierwotnego terminu wskazanego w terminarzu. Do jej obowiązków należy zapewnienie hali i dwóch sędziów oraz poinformowanie organizatora o nowym terminie.

Po rozegraniu przełożonego meczu należy dostarczyć protokół meczowy do hali OCSiR przy ul. Kościuszki 22A, do organizatora imprez sportowych (pokój nr 9). Niespełnienie tych warunków skutkuje walkowerem 3:0 (25:0, 25:0, 25:0).

12. OBOWIĄZKI DRUŻYN I KAPITANÓW

Kapitanowie drużyn odpowiadają za organizację i przebieg spotkań zgodnie z regulaminem rozgrywek oraz zasadami obowiązującymi w obiektach OCSiR.

Gospodarze spotkania, wskazani w terminarzu na pierwszym miejscu, odpowiadają za przygotowanie boiska oraz uporządkowanie go po meczu.

Wszelkie kwestie sporne związane z rozgrywkami rozstrzyga organizator.

13. ZACHOWANIE I ODPOWIEDZIALNOŚĆ

W przypadku niesportowego zachowania organizator ma prawo zawiesić zawodnika lub wykluczyć go z rozgrywek.

14. DANE OSOBOWE I WIZERUNEK (RODO)

Dane osobowe zawodników i osób zgłoszonych do udziału w lidze będą przetwarzane przez Ostródzkie Centrum Sportu i Rekreacji w zakresie niezbędnym do organizacji, przeprowadzenia i rozliczenia rozgrywek, kontaktu z uczestnikami oraz realizacji obowiązków organizatora, zgodnie z obowiązującymi przepisami o ochronie danych osobowych, w tym RODO.

Szczegółowe informacje o przetwarzaniu danych osobowych, w tym o administratorze danych, celach i podstawach przetwarzania oraz prawach osób, których dane dotyczą, udostępnia OCSiR w swojej klauzuli informacyjnej.

W związku z przebiegiem ligi mogą być wykonywane zdjęcia i nagrania przedstawiające uczestników. Materiały mogą być wykorzystywane do dokumentowania i promowania rozgrywek oraz działalności OCSiR, w szczególności publikowane na stronie internetowej i w mediach społecznościowych OCSiR, w tym na Facebooku – z poszanowaniem obowiązujących przepisów i praw uczestników.

Jeżeli w danym przypadku przepisy wymagają uzyskania zgody na rozpowszechnianie wizerunku, OCSiR uzyska taką zgodę przed publikacją. Uczestnicy mogą uzyskać od organizatora informacje dotyczące wykorzystania materiałów oraz zgłosić pytania lub zastrzeżenia w tym zakresie.

15. POSTANOWIENIA KOŃCOWE

Zgłoszenie drużyny do rozgrywek oznacza akceptację niniejszego regulaminu.

W sprawach nieuregulowanych w regulaminie decyzje podejmuje organizator rozgrywek.